

Il n'est pas cherché ni la paix ni la richesse. Nous sommes ce que la force et le courage nous permettent d'obtenir. La terre appartient à ceux qui savent la prendre.

Orc

Table de butin

1	Tasse en os	Une tasse finement sculptée dans un crâne de goblin.
2	Doigts coupés	Une collection de 8 doigts humains.
3	Flasque	Une flasque remplie d'un alcool fort et acre.
4	Bourse en cuir	Une bourse contenant 1d6 pièces de cuivre.
5	Collier d'os	Les os d'Halfelins sont censés apporter la chance...
6	Peau d'ours	Une peau d'ours arrangée de façon à faire une armure.
7	Flèches	Fabriquées en os d'oiseau, néanmoins solides.
8	Anneau volé	Une inscription gravée à l'intérieur « Unis pour toujours ».

Les routes des royaumes sont pavées d'or et de sang, et ceux qui y marchent apprennent vite que la loyauté est un luxe et que l'acier est le seul langage universel. L'effort est celui qui ne sert que son propre destin.

Bandit

Table de butin

1	Pipe et tabac	Une bourse avec une pipe en bois brut et du tabac odorant.
2	Lanières de cuir	Grossièrement découpées, 4 lanières de cuir usées.
3	Bourse	Une bourse en cuir épaisse (1d6 pièces d'argent).
4	Pièce à deux faces	Facile de tricher avec une pièce pareille.
5	Dé faussé	Un dé assez lourd qui semble souvent rouler du côté haut.
6	Flèches	Carquois de 10 flèches.
7	Outils de voleur	Des crochets fins entourés d'une bandelette de cuir.
8	Flasque de Poison	Enduire une flèche ou une arme pour 1 utilisation : 1d4 dégâts.

Dans l'ombre froide des murs oubliés, le temps se tresse et l'espérance effrite. Seule l'écho des chaînes et la lueur des torches rappellent que la liberté n'est jamais acquise.

Cenule

Table de butin

1	Pain séché	Un vieux morceau de pain séché et rassi.
2	Vêtements mois	Une collection de 8 doigts humains.
3	Ossements	Une flasque remplie d'un alcool fort et acre.
4	Lettre illisible	Une bourse contenant 1d6 pièces de cuivre.
5	Bougie	Les os d'halfelin sont censés apporter la chance...
6	Tasse en fer	Une peau d'ours arrangée de façon à faire une armure.
7	Dents en or	Fabriquées en os d'oiseau, néanmoins solides.
8	Saphir caché	Enterré ou caché derrière une pierre, un saphir resplendissant.

Le coffre renferme des trésors oubliés, des amulettes et des secrets que nul ne devrait découvrir. Mais pour qui saura l'ouvrir avec agilité, la fortune l'attend.

Coffre

Table de butin

1	Peau de loup	Une peau de loup en bon état.
2	Loupe	Une grosse loupe en fer.
3	Améthyste	Une jolie pierre violette bien polie.
4	Bourse en cuir	Contenant 1d8 pièces d'argent.
5	Potion de soin	Une petite bouteille contenant un liquide odorant (1d8 PV)
6	Venin puissant	Un bouteille remplie de liquide noir : une utilisation pour 1d4 dégâts de poisons sur 3 tours.
7	Epée en fer	Une épée courte qui semble bien solide.
8	Chapeau ridicule	Un chapeau magique qui augmente votre voix de 8 mètres de portée, pour ceux qui n'ont pas peur du ridicule.